Практическое задание: "Простой менеджер контактов"  
  
Цель: Создать консольное приложение для управления контактами, позволяющее добавлять, просматривать и удалять контакты.  
  
Используемые библиотеки:  
1. System.Collections.Generic - для работы со списками.  
2. System.IO - для сохранения и загрузки контактов из файла.  
  
Шаги реализации:  
  
1. Создание класса "Контакт":  
    - Имя  
    - Телефон  
    - Электронная почта  
  
2. Реализация основного меню приложения:  
    - Добавление нового контакта  
    - Просмотр всех контактов  
    - Удаление контакта  
    - Выход из программы  
  
3. Работа с библиотекой `System.Collections.Generic`:  
    - Используйте `List<Contact>` для хранения контактов.  
  
4. Работа с библиотекой `System.IO`:  
    - При выходе из программы сохраните все контакты в файл.  
    - При старте программы загрузите контакты из файла.  
  
  
Студентам предлагается дополнить этот код, реализовав оставшиеся методы и обеспечивая сохранение и загрузку данных из файла.